

Лабораторный практикум по дисциплине
«ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ С СТРУКТУРЫ ДАННЫХ»
направление 02030.62 «Фундаментальные информатика и информационные технологии»
семестр 2

Лабораторная работа №6
Основы языка C#: Делегаты

Теоретический материал:

1. Павловская Т.А. C#. Программирование на языке высокого уровня.

Задание 0.

Прочитать теоретический материал.

Задание 1.

Организовать работу меню в программе из лабораторной работы 5 с помощью механизма делегатов.

- описать делегат без параметров, возвращающий void;
- в классе Program все пункты меню реализовать как статические методы, сигнатура методов совпадает с сигнатурой, заданной делегатом;
- запросить у пользователя траекторию выполнения программы – набор пунктов меню и добавить в делегат, в зависимости от набора пунктов меню, введенного пользователем, список статических методов, выполняющих соответствующие пункты меню.
- в методе Main() вызывать делегат на исполнение.

Задание 2.

Протестировать работу приложения в классе Program, разработать адекватный интерфейс пользователя. Необходимо отлавливать и обрабатывать все возможные исключения. Воспользоваться пользовательским интерфейсом из лабораторной работы 5.

Задание 3.

Подготовить отчет о работе.